

BOUALI ABDALLAH

Apprenti Ingénieur Systèmes Embarqués

+33748450839 @abdallah.bouali.01@gmail.com <https://www.linkedin.com/in/abdallah-bouali-24a37a183/>
<https://imbouali.me/> Lille



ÉDUCATION

Formation Ingénieur

Mines-stetienne X ISTP

2026 - 2029 Saint-etienne, France

- Rythme 3 semaines entreprise / 4 semaines école
- Conception de systèmes embarqués hardware/software
- C/C++, VHDL, microcontrôleurs, temps réel, FPGA
- Réseaux industriels et cybersécurité embarquée
- Électronique analogique et numérique
- Microcontrôleurs, temps réel, FPGA
- Réseaux industriels et cybersécurité embarquée

CPGE MP (3/2 option SI - 5/2 option Informatique)

Lycée Saint Rémi

2023 - 2026 Roubaix, France

- Option informatique : algorithmique, SQL, graphes, OCaml
- Option SI : asservissement, automates, SysML, analyse de signal
- TIPE cybersécurité : vulnérabilité du chiffrement RSA face au calcul quantique
- TIPE sur les codes correcteurs d'erreur
- Major de promotion en informatique : 19,17/20

EXPÉRIENCE



Membre actif

LEO Club

- Contribué à la planification et à la coordination de projets sociaux et scolaires, en soutenant leur mise en œuvre logistique.



Animateur bénévole

Association Marocaine pour l'Éducation de la Jeunesse

- Encadré des groupes de jeunes en garantissant leur sécurité et leur bien-être durant des camps d'été.
- Conçu et animé des activités éducatives et ludiques favorisant la dynamique de groupe.

Assistant-Technicien en Maintenance Électrique

- Diagnostiqué et résolu des dysfonctionnements sur des installations électriques industrielles et tertiaires afin de rétablir leur bon fonctionnement.
- Exploité des appareils de mesure, notamment le multimètre, et interprété des schémas électriques pour fiabiliser les interventions.
- Appliqué rigoureusement les normes de sécurité électrique lors des opérations de maintenance.

Développement d'une application de gestion de fichiers (IHM)

- Conçu une interface graphique en Python/Tkinter pour automatiser l'organisation de documents et de supports de cours.
- Développé une solution facilitant le tri et la gestion de fichiers grâce à une approche orientée usage.

Système de shooter

- Développé un prototype de jeu de tir à la première personne intégrant les mécaniques de jeu essentielles.
- Utilisé Unreal Engine 5 et C++ pour structurer la logique de jeu et prototyper l'environnement interactif.

Reconnaissance d'Écriture Manuscrite (OCR)|Algorithme K-NN

- Prétraité des images manuscrites et implémenté un algorithme K-NN pour la reconnaissance d'écriture.
- Évalué la distance euclidienne et ajusté le paramètre K afin d'améliorer la précision du modèle.

RÉSUMÉ

Élève-ingénieur en **systèmes embarqués** à l'ISTP, issu d'un parcours d'excellence en informatique. Major de promotion en CPGE (19,17/20), je combine de solides bases en **algorithmique, Python et SQL** avec une expérience concrète en **maintenance électrique**. Je souhaite concevoir des systèmes embarqués fiables et performants.

LANGUES

Arabe	Langue maternelle
Français	C1
Anglais	B2

FORMATION / COURS

CS50 – Introduction to Computer Science

COMPÉTENCES

Arduino, C/C++, CSS, FPGA, Git, GitHub, GitLab, HTML, Java, JavaScript, Latex, Linux, LUA, Mac OS, Microsoft Office, Power BI, PyGame, Python, Tkinter, SQL, Ubuntu, Unreal Engine, VirtualBox, Virtualisation, Visual Studio Code, Ubuntu Server, Raspberry PI, Gmail, TCP, Red Hat, CANoe, MATLAB/Simulink.

CENTRE D'INTÉRÊT

- Taekwondo
- Sciences et mathématiques
- Systèmes embarqués
- Cybersécurité et IA